

EMPLOYER UN TRADUCTEUR



SELON LE FOCUS TRADUCTEUR, EN ÉVITANT LES DOUBLONS, PLACEZ-LE DANS LA SALLE LA PLUS À DROITE QUI CORRESPOND À LA SOMME CIBLE (EN MODIFIANT CE NOMBRE, SI NÉCESSAIRE).

LIVRER UN PARCHEMIN



SELON LE FOCUS LANGUE, DANS LE SENS HORAIRE À PARTIR DU MARQUEUR NEUTRE, PLACEZ-LE :

1. SUR LA RANGÉE LA PLUS HAUTE.
2. SELON LE FOCUS COULEUR.

BONUS JETON OR



SI POSSIBLE, PLACEZ 1 JETON OR SUR LE TRADUCTEUR NEUTRE LE PLUS À GAUCHE.

TRADUIRE



1. SELON LE FOCUS LANGUE.
2. SUR LA RANGÉE LA PLUS BASSE.
3. SELON LE FOCUS COULEUR.

ENSUITE, PLACEZ LES JETONS OR :

PLACER LES JETONS OR



1. TRADUCTEUR NEUTRE QUI PARLE LA LANGUE DU PARCHEMIN, DE DROITE À GAUCHE.
2. TRADUCTEUR DU JOUEUR QUI PARLE LA LANGUE DU PARCHEMIN, DE GAUCHE À DROITE.
3. TRADUCTEUR NEUTRE QUI NE PARLE PAS LA LANGUE DU PARCHEMIN, DE DROITE À GAUCHE.
4. TRADUCTEUR DU JOUEUR QUI NE PARLE PAS LA LANGUE DU PARCHEMIN, DE GAUCHE À DROITE.

INFLUENCER UN PARCHEMIN



1. SELON LE FOCUS LANGUE.
2. SUR LA RANGÉE LA PLUS BASSE.
3. SELON LE FOCUS COULEUR.
4. SI IMPOSSIBLE À LA MAISON DE LA SAGESSE, SELON LE FOCUS LANGUE, À PARTIR DU MARQUEUR NEUTRE DU PLAN (SENS HORAIRE).

INFLUENCER UNE GUILDE



1. OÙ IL N'Y A PAS D'INFLUENCE DU TOUT / OÙ L'ADVERSAIRE (IA) N'A PAS D'INFLUENCE.
2. SELON LE FOCUS COULEUR.

CHOIX SUR LA CARTE CALIFE



- MAJORITÉ BLEUE = OPTION LA PLUS HAUTE.
MAJORITÉ ROUGE = OPTION LA PLUS BASSE.

SE REPOSER



1. RÉVÉLEZ LA CARTE DU DESSOUS DE LA PIOCHE PARCHEMINS.
2. DÉPLACEZ L'INFLUENCE DU PLATEAU ADVERSAIRE À GAUCHE/DROITE.
3. L'IA GAGNE LES AVANTAGES CORRESPONDANT AU NOMBRE DE CARTES PLANIFICATION.
4. REMÉLANGEZ TOUTES LES CARTES PLANIFICATION POUR CRÉER UNE NOUVELLE PIOCHE PLANIFICATIONS.

SCORE DE L'ADVERSAIRE (IA)



1. LA SOMME DE DÉS.
2. LES TRADUCTEURS NEUTRES RETRAITÉS.
3. LES CARTES CALIFE ET LES GUILDES CONTRÔLÉES.
4. LES CARTES PARCHEMIN.