

## Contenu :

1 burger / range-cartes,  
105 cartes ingrédient (15 salades,  
11 cornichons, 11 ketchup, 15 tomates,  
8 mayonnaises, 11 oignons, 15 fromages,  
8 champignons, 11 steaks hachés),  
5 cartes spéciales (3 souris, 2 vols),  
5 buns "mordus", la règle du jeu.

## But du jeu :

Réaliser un burger épique, contenant  
le plus grand nombre d'ingrédients.

## Mise en place :

Chaque joueur se munit d'un bun "mordu"  
sous lequel il rangera les ingrédients gagnés  
et le place devant lui. Le bun est "mordu"  
afin de laisser voir la couleur  
du dernier ingrédient.

1

Mélanger et distribuer  
les cartes "ingrédient"  
aux joueurs (faces cachées).  
Refermer et placer le burger  
au centre de la table.

## Déroulement de la partie :

Le dernier joueur à avoir dégusté un burger  
joue en premier. La partie se déroule ensuite  
dans le sens des aiguilles d'une montre.

Pendant son tour, le joueur doit retourner la carte  
supérieure de son paquet (**face visible orientée  
vers les autres joueurs**) et la poser devant lui.  
Il forme ainsi une pile dont seule la carte  
supérieure compte. Les cartes suivantes  
viendront recouvrir cette pile.

Dès que 2 cartes identiques sont visibles,  
**TOUS LES JOUEURS** doivent  
s'empressez d'appuyer sur le burger.

2

## On tape !



## On ne tape pas !



3



Seul le premier est récompensé !  
Il choisit l'une de ces 2 cartes et la place  
(face visible) sous son bun,  
**au-dessus des ingrédients déjà gagnés.**  
Chaque carte rapporte 1 point en fin de partie.

Restez vigilant ! Rempoter un ingrédient  
a pour effet de révéler la **carte située dessous**  
et peut immédiatement déclencher  
une nouvelle bataille.

Le joueur ayant appuyé sur le burger  
commence toujours le tour suivant,  
même en cas d'erreur.

4



VALABLE POUR LA FRANCE UNIQUEMENT, CONSIGNE POUVANT VARIER LOCALEMENT > WWW.CONSIGNESDETRI.FR

Goliath BV, Vijzelpad 80, NL 8051 KR Hattem.  
Goliath France, 1 rue de la ZA Sous Le Beer, 27730 Bueil, France.  
Informations à conserver. Enlever tous les éléments non nécessaires  
au jeu avant de donner le produit à votre enfant  
(exemple : attaches plastiques...) Fabriqué en Chine.

© 2017 Meike C. Maßholder & Marco Gutmayer

Attention  0-3 Petits éléments. Danger d'étouffement.



#30 890



Les ingrédients sont répartis  
selon 4 couleurs :

**VERT** : salade, cornichons  
**ROUGE** : tomates, ketchup  
**JAUNE** : fromage, oignons, mayonnaise  
**MARRON** : steak haché, champignons

Il existe une règle d'or : il est **interdit de superposer deux cartes de la même couleur** dans son burger (exemples : tomate sur tomate mais aussi tomate sur ketchup). Gardez à l'esprit la couleur de l'ingrédient visible sous votre bun "mordu" pour ne pas en remporter un second de la même couleur.

Quand un joueur se trompe et appuie sur le burger alors qu'il ne le doit pas, il **prend la dernière carte jouée et la conserve à côté de son bun (face cachée)** en guise de pénalité.

Chaque pénalité fait perdre  
2 points en fin de partie.

5

### CARTE SOURIS :

Quand une carte "souris" apparaît,  
il faut être le premier à appuyer sur le burger.  
Celui qui y parvient place la carte "souris"  
devant l'adversaire de son choix, à côté de sa pile.

Ce joueur devra passer 1, 2 ou 3 tours (selon le nombre  
de souris sur la carte) sans jouer de carte  
ni appuyer sur le burger.



Passe 1 tour



Passe 2 tours



Passe 3 tours

6

### CARTE VOL :

Le premier joueur à  
appuyer sur le burger  
peut voler le dernier  
ingrédient gagné par  
le joueur de son choix  
et l'ajoute à son sandwich.  
Défaussez ensuite la carte "vol".



### Fin de partie :

La partie se termine dès qu'un joueur retourne sa  
dernière carte. On joue tout de même la dernière  
course à l'ingrédient si le cas se présente.

Chaque ingrédient présent dans son burger  
rapporte 1 point. Chaque pénalité  
fait perdre 2 points.

Le joueur ayant obtenu le plus  
de points remporte la partie.

7

### Précisions :

- Les cartes doivent toujours être  
retournées vers les adversaires.

- Quand un joueur appuie sur le burger,  
il a la possibilité de choisir la carte qu'il souhaite  
prendre parmi les 2 cartes identiques.  
Ce choix est important car cela peut déclencher  
de nouvelles batailles.

- Il est interdit de superposer 2 cartes de même  
couleur, mais rien n'empêche de posséder  
plusieurs fois le même ingrédient si d'autres  
couleurs viennent s'intercaler.

8



Règle du jeu

