

RAILROAD EVOLUTION - FICHE DE RÉFÉRENCE

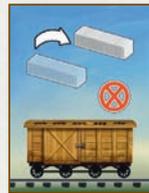
WAGONS ET TENDERS



Payez \$300 pour obtenir 1 Ouvrier de votre choix de la **réserve générale** et promouvez-le immédiatement. Si vous n'avez pas d'Etape disponible, vous ne pouvez pas obtenir d'Ouvrier.



Payez \$250 pour gagner 1 des 2 Ouvriers indiqués.



Déplacez 1 de vos Rails déjà construit vers une Zone de Rail disponible. Ne payez pas son coût. Cela ne déclenche aucun Marché. Déplacer des Rails via ce

bonus peut amener à ce que vous ne soyez plus relié à des Villes d'un certain niveau ou que vous n'occupiez plus certains espaces avec des icônes spécifiques. Cela n'affecte en rien les Etapes que vous avez déjà complétées, mais peut affecter les Etapes en cours de réalisation si un Rail requis est déplacé grâce à cet effet. Notez qu'en utilisant ce bonus, il est possible que vos Rails ne forment plus un unique réseau continu de rails connectés; cependant, sachez que l'on considère que vous êtes connecté à une Ville à condition qu'au moins 1 de vos Rails soit adjacent à celle-ci.



Gagnez 1 Part. Vous pouvez également retirer tous les Ouvriers de votre Plateau Joueur et les replacer dans votre réserve personnelle.



Payez \$100 pour gagner 1 point d'Avancement ou \$200 pour gagner 2 points d'Avancement.



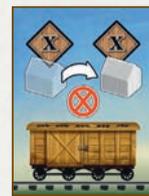
Payez \$150 pour chaque Train que vous possédez devant vous pour obtenir une tuile Train, en suivant les règles habituelles.



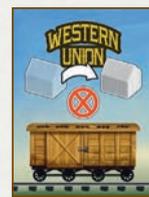
Payez \$350 pour obtenir 1 Ouvrier de votre choix de la réserve générale.



Payez \$100 pour Promouvoir 1 Ouvrier. Vous pouvez ignorer la couleur requise sur l'Etape. *Exemple, l'Etape requiert 1 Ouvrier Orange. Payez \$100 et promouvez 1 Ouvrier Blanc à la place.*



Déplacez une de vos Stations déjà construite dans une autre Ville. Vous n'avez pas besoin d'être relié à cette Ville. Ne payez pas le coût et ne recevez aucun bonus (principal ou de Première Station). Ceci n'affecte pas les Etapes que vous avez déjà complétées, mais peut affecter celles en cours de réalisation, selon que vous déplacez la Station vers ou depuis une ville pertinente.



Déplacez 1 de vos Bureaux du Télégraphe déjà construit dans une autre section du Télégraphe. Ne gagnez aucune Part et ne percevez pas le bonus de la tuile Télégraphe.



Gagnez \$300.



Tender

Gagnez 1 Part.

NOTE: les Tenders sont tous identiques.

TUILES PERFORMANCE

NOTE: Ne pas oublier de multiplier les PV de chaque tuile (expliquées ci-dessous) par son multiplicateur sur le coté de la rangée de votre Extension de Plateau Joueur, si tel est le cas. (voir Règle du jeu, page 6).



Marquez le nombre de PV indiqué pour chacun de vos Rails construits dans des zones de Rail ayant le symbole indiqué.



Marquez le nombre de PV indiqué pour chacune de vos Stations dans des Villes du niveau indiqué.



Marquez le nombre de PV indiqué pour chacune de vos Etapes complétées portant les lettres indiquées.



Marquez 3 PV pour chaque paire de Trains que vous possédez devant vous (qu'ils soient face visible ou face cachée).



Marquez 3 PV par lot de 3 Rails que vous possédez dans des Zones de Rail.
NOTE: les Rails dans la Zone de Commerce ne sont pas pris en compte pour ce décompte.



Marquez 2 PV pour chacune de vos Stations dans des Villes situées en bordure de l'océan.
NOTE: Duluth et Chicago sont en bordure de lacs, et ne sont pas prises en compte pour ce décompte.



Marquez 4 PV pour chacune de vos Stations dans des Villes où la Récompense principale est « Gagnez des points d'Avancement ».



Marquez 2 PV pour chacune de vos Stations dans des Villes de niveaux différents. *Exemple:* Vous avez 2 Stations dans des Villes de niveau 1, 1 Station dans une Ville de niveau 3 et 2 Stations dans des Villes de niveau 5. Vous avez des Stations dans 3 niveaux de Villes différents, vous marquez 6 PV.



Marquez 2 PV pour chacune de vos Stations construites dans les cases de Première Station des Villes.