TAPAGE NOCTURNE

LES RÈGLES DU JEU.

CONTENU

- 48 cartes Déguisement (8 costumes différents)
- 1 carte Police
- 5 cartes Règles du jeu

HISTOIRE

« C'EST PAS BIENTOT FINI LA HAUT ?!! Chaque week-end c'est le même boucan ! Y'en a MARRE !!! »
Vos voisins ont ENCORE organisé une soirée déguisée qui dégénère en un concours d'imitations... Faites les taire !

COMMENCER

Téléchargez l'application directement "TAPAGE NOCTURNE"

Télécharger dans l'App Store

ANDROID APP Google play

Ou scannez ce QRcode et laissez vous guider

1. Appuyez sur l'icone

2. Lancez la partie

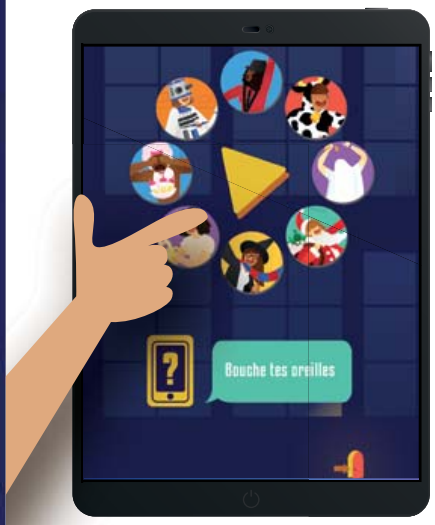
MISE EN PLACE

Placez la carte Police au centre de la table.
Regroupez les cartes par déguisement de sorte à former 8 piles de 6 cartes, puis disposez les piles autour de la carte Police :

BUT DU JEU

Le joueur qui aura récupéré le plus de cartes pendant la partie sera désigné vainqueur !

1



Appuyez sur
Vous allez entendre une petite musique d'ambiance puis le son d'un personnage.

2

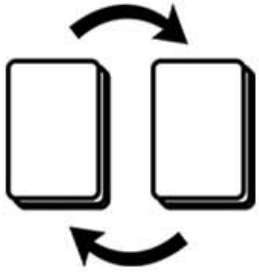
Le premier qui tape sur la carte correspondant au son remporte cette carte !

3

Le gagnant retourne la carte et la pose devant lui.
Il applique ensuite le bonus (ou malus) indiqué en bas de la carte.

ACTIONS

(L'effet dure 1 tour maximum)



Le joueur peut échanger une pile de cartes avec une autre de son choix.

Le joueur doit chanter une chanson jusqu'à la fin du tour.

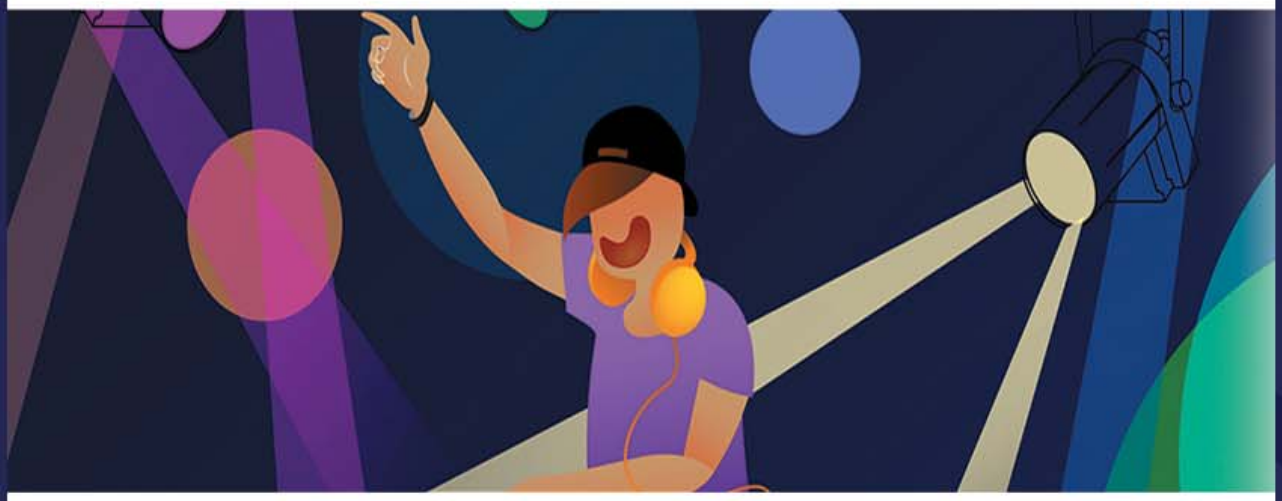
La prochaine fois que le joueur tape sur une carte, il doit en même temps dire le nom d'une autre carte.

Le joueur doit taper dans ses mains avant de taper sur une carte.

Le joueur doit fermer les yeux jusqu'à la fin du tour.

Le joueur doit appuyer sur cette icone dans l'application et appliquer la contrainte indiquée.

APPARITIONS DU DJ

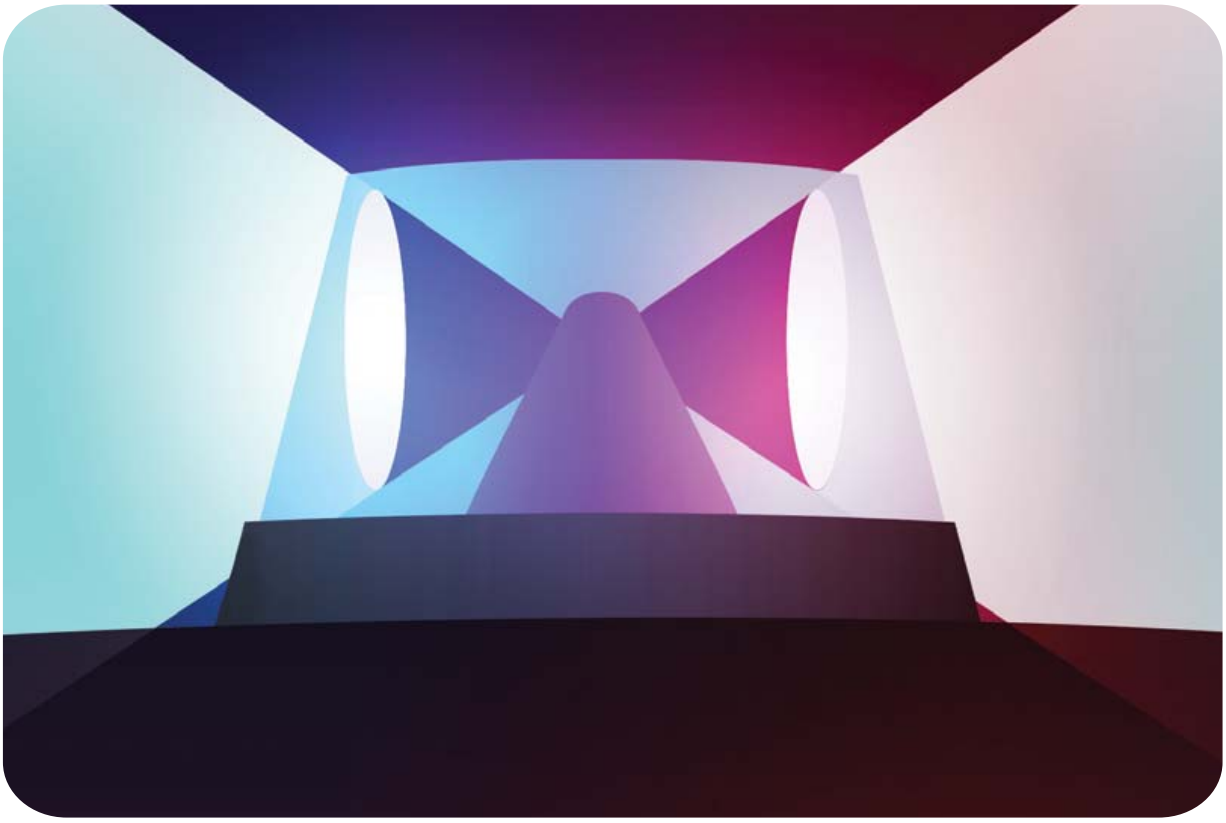


Durant la partie, le DJ peut faire irruption pour mettre un peu plus d'ambiance...
Tout le monde doit immediatement faire ce qu'il demande !
Le dernier à le faire doit replacer une de ses cartes sous le tas correspondant.

Exemple : évènement «DEBOUT»
Le DJ veut que tout le monde se lève !
Tous les joueurs se lèvent mais Robert est un peu à la traîne...
Il devra donc choisir une de ses cartes (s'il en possède) et la replacer sous la pile correspondante.

NB : Le joueur peut choisir une carte qui correspond à une pile vide. Dans ce cas, il crée une nouvelle pile avec sa carte.

POLICE



Si un cri retentit, mais que la pile de ce déguisement est vide, tous les joueurs doivent taper sur la carte police.
Le premier qui a tapé, vole une carte au dernier ayant tapé.

FIN DE PARTIE

Si 3 piles de cartes déguisement sont épuisées, la partie prend fin. Le joueur qui a récupéré le plus de cartes gagne la partie !
En cas d'égalité : le joueur ayant le plus grand nombre de personnages différents gagne. Si nouvelle égalité : le premier qui sonne chez le voisin a gagné !

VARIANTE 1

Plûtot que de faire une pile = 1 costume, mélangez toutes les cartes, et formez 8 piles de 6 cartes au hasard. Il y aura donc potentiellement plusieurs bonnes réponses mais aussi aucune ! Ne perdez pas la carte POLICE des yeux !

VARIANTE 2

Maintenant, chaque gage ne dure plus 1 tour mais jusqu'au gain d'une carte. Bonne chance !

VARIANTE 3

Avant de commencer la partie, lancez l'application et chacun à votre tour, redéfinissez tous les sons utilisés par l'application. Bon courage pour tout retenir !

CRÉDITS

Auteur :	Théo RIVIÈRE
Illustratrions :	Christine ALCOUFFE
Graphismes :	Christine ALCOUFFE
Application :	Cédric SANCHEZ
	Salomé CHARBIT
Edition :	Cédric SANCHEZ
	Matthieu PERRÉARD

REMERCIEMENTS

Théo :
« Merci chaleureusement à toute l'équipe d'Hubvious Games d' avoir vu tout le potentiel fou de ce jeu ainsi qu' à Élodie pour les tests des premiers jours.»

Hubvious Games :
«Merci à Théo de nous avoir fait confiance sur ce jeu et de ne pas avoir mis des dinos dedans. Merci à Christine d'avoir su créer l'atmosphère graphique de ce jeu. Merci à Pixie Games, à l'équipe du Randolph, à toute l'équipe Lyonnaise de la CAL (sauf Didier) et surtout un énorme merci à Salomé ! »

@2019 Hubvious Games

HUB vious games

PLAY CONNECTED !

LE PHYGITAL c'est de la BALLE
(PHYsique + diGITAL)

Osez mélanger les expériences de jeu (réelles et virtuelles) et découvrez tous nos jeux sur :

www.hubvious.fr