



TROIKA

Livret de Règles

Dans un futur pas si lointain, des chercheurs découvrent un type de cristal particulier. En regroupant trois de ces cristaux, ils changent de forme et se transforment soit dans une pierre précieuse, soit dans une source de carburant.

Dès que tu prends connaissance de cette découverte, tu décides sans tarder de faire le voyage vers cette planète mystérieuse pour faire fortune. Tu arrives bien à destination mais tu as rencontré quelques soucis lors du voyage et tu te retrouves à court de carburant. Te voilà confronté à un énorme dilemme ! La fortune est à portée de main, mais tu dois aussi faire le plein de carburant pour le retour sur Terre. En plus, tu n'es pas le seul à avoir la même idée. Sauras-tu rassembler plus de pierres précieuses que les autres sans oublier de prévoir le voyage de retour ?

Contenu

49 Jetons Cristal

3 de chaque nombre ("7" exclu)



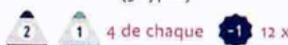
7 x jetons avec le nombre "7"



Verso



20 Jetons Point (3 types)

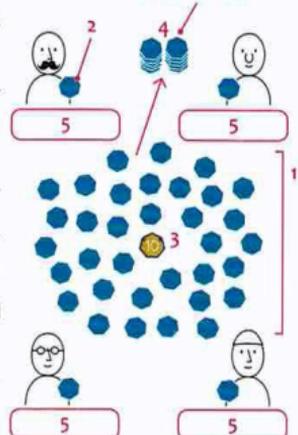


Manuel de jeu (ce livret)

1. Préparation

Seulement si vous jouez à deux !

- Tous les Jetons Cristal sont retournés et repartis sur la table et mélangés. L'espace où se trouvent les cristaux se dénommera "zone d'extraction".
- Chaque joueur prend un jeton et fait en sorte qu'il soit à l'abri du regard des autres joueurs. Chaque joueur peut garder les jetons dans sa main - ça sera la "main" du joueur.
- Retourne un jeton de ton choix dans la zone d'extraction.
- Si vous jouez à deux : prenez 10 Jetons Cristal de la zone d'extraction et remettez-les dans la boîte.
- Chaque joueur a un espace personnel devant lui. Cet espace est appelé "le conteneur" et restera vide au début de la partie.
- Le joueur le plus jeune commence la partie et deviendra ainsi le "premier aventurier".



2. But du jeu

Tous les joueurs sont des aventuriers partis à la conquête de cristaux. Le calcul des points se fera par rapport aux sets collectionnés. Un set est toujours composé de 3 cristaux.

Un set de trois cristaux avec des nombres consécutifs deviendra une "pierre précieuse", tandis que trois cristaux indiquant le même nombre se transforment en "carburant". Chaque joueur doit rassembler au moins un set de carburant pour se mettre en route pour la Terre. Celui qui n'y arrive pas, aura perdu. À la fin de chaque partie les joueurs doivent combiner des sets à partir des cristaux rassemblés - il faut donc bien réfléchir à rassembler les bons cristaux.

Le jeu est divisé en trois parties. Après chaque partie le joueur reçoit des "Jetons Point". Le joueur avec le plus de points issus des Jetons Point à la fin de la troisième partie gagnera le jeu.



3. Comment jouer

Quand ce sera ton tour, tu dois d'abord...

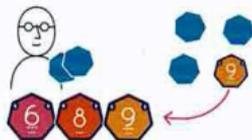


1 ...retourner un jeton dans la zone d'extraction.

2 Ensuite tu pourras choisir l'une des trois options suivantes : A, B ou C.

A

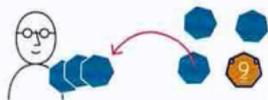
Prends l'un des jetons déjà découverts de la zone d'extraction et pose-le (toujours découvert) dans ton conteneur.



B

Prends l'un des jetons encore couverts de la zone d'extraction et garde-le dans ta main.

Chaque joueur a le droit de garder un maximum de trois jetons dans sa main. Si tu as déjà trois jetons dans la main, tu ne pourras pas choisir cette option.



C

Choisis un jeton de ton conteneur ou de ta main et remets-le dans la zone d'extraction. Si tu prends un jeton de ta main, il restera couvert dans la zone d'extraction. Un jeton découvert de ton conteneur restera aussi découvert dans la zone d'extraction. Un autre joueur pourra ensuite collectionner ces jetons écartés (A ou B).



3 Le jeu suivra le sens des aiguilles d'une montre.



4. Sets et calcul des points

À la fin de chaque partie les joueurs feront des combinaisons de leurs cristaux. Vous pourrez aussi utiliser des jetons de votre conteneur ou de votre main. Chaque joueur essaiera d'atteindre le plus de points possible.

Set de carburant

Un set de trois cristaux avec le même nombre. Ce set vaudra 0 point mais chaque joueur en aura besoin pour quitter la planète sain et sauf. Celui qui ne pourra rassembler au moins un set de carburant sera bloqué sur la planète et perdra donc la partie.



Zéro point mais incontournable !

Set de pierre précieuse

Un set de Jetons Cristal avec trois nombres consécutifs, par exemple "1, 2, 3" ou "9, 10, 11". On reçoit toujours autant de points pour un set de pierre précieuse que le dernier chiffre du nombre le plus élevé du set.

Par exemple : 3 points, s'il s'agit d'un 3 ; 8 points, s'il s'agit d'un 8 ; 1 point, s'il s'agit d'un 11 ; 4 points, s'il s'agit d'un 14 ou bien 0 point s'il s'agit d'un 10.



5 points

8 points

0 point

*Un jeton ne peut être utilisé qu'une fois.

Les Jetons Cristal qui ne peuvent être combinés se transforment en "poubelle".

Pour chaque jeton poubelle un point sera retiré.



-1 point pour chaque jeton non utilisé.

5. Crier "Troïka"

Si vous voulez jouer avec 3 à 5 joueurs il y a la possibilité de crier "Troïka" pour quitter la planète plus tôt que les autres joueurs. Les conditions suivantes doivent être remplies :

- 1) Tu as au moins cinq Jetons Cristal dans ton conteneur.
- 2) Tu as déjà rassemblé ton set de carburant.
- 3) Tu n'as pas de "poubelle" (ni dans ta main, ni dans ton conteneur).

Quand un joueur crie "Troïka" il arrête de participer au jeu. Il passera son tour et gardera ses Jetons Cristal cachés jusqu'à la fin de la partie.

Le premier joueur qui crie "Troïka" recevra 5 points bonus qui pourront être additionnés aux points rassemblés à la fin d'une partie.

Celui qui crie "Troïka" alors qu'il n'a pas respecté toutes les conditions sera abandonné sur la planète - sans pitié.

※ Si vous jouez à deux, personne ne pourra crier "Troïka".

Troïka !



Le premier joueur qui crie "Troïka" recevra 5 points bonus.

6. Fin de la partie

Une partie s'achève quand tous les Jetons Cristal dans la zone d'extraction sont découverts ou quand il ne reste qu'un joueur n'ayant pas crié "Troïka". À la fin de la partie tous les joueurs montrent les jetons dans leur main, commencent à combiner et calculent leurs points.



Pas de set carburant - pas de points. Tu es coincé sur la planète !

7. Le gagnant d'une partie

Le joueur recevra des Jetons Point selon le score atteint.

Le plus grand score +2 Jetons Point

Le deuxième score +1 Jeton Point

Joueur(s) coincé(s) (un ou plusieurs) -1 Jeton Point

Si deux joueurs atteignent le même nombre de points, celui qui est le plus éloigné du joueur qui a commencé à jouer (dans le sens des aiguilles) gagnera la partie.

Un joueur coincé ne recevra jamais un Jeton Point d'une valeur positive.

8. Les parties suivantes

Tous les Jetons Cristal sont retournés à nouveau et remis dans la zone d'extraction avant d'être bien mélangés. Après avoir répété [1. Préparation] le perdant de la dernière partie sera celui qui commencera la prochaine partie.

Le jeu se termine après trois parties.

* Si vous jouez à deux : avant de mélanger, pensez à remettre dans la zone d'extraction les dix Jetons Cristal que vous avez écartés au début. Après ceci vous écarterez à nouveau dix Jetons Cristal.

9. La fin du jeu

Le jeu se termine après trois parties. Chaque joueur calcule ses Jetons Point et le joueur avec le plus grand score remporte le jeu. Dans le cas d'une égalité du score, c'est le joueur qui a reçu le plus grand score dans la dernière partie qui gagne le jeu.



Oink Games

Merci à : Hiroko Izumida, Yoshihiro Ura, Fumihiko Kanaya, Yoshihiro Shindo, Tomoaki Tsuchie, Hisanori Hiraoka, Yuto Fujikawa, Keiko Makino, Dan Yamamoto

Impression: IKEDA PAPER-WARE Co., Ltd.

Éditeur: Oink Games Inc.

https://oinkgms.com

© 2017 Oink Games Inc.

Ver 1.0

Auteur: Junasaki

Traduction: Jérôme Schnee

Assistance à la production: Satoe Hatano

⚠ Attention

- ▼ Ne convient pas aux enfants de moins de 3 ans. Présence de petites parties pouvant être ingérées.
- ▼ Veuillez ne pas exposer les éléments à trop forte température, ni à l'humidité, il y a un risque de détérioration.
- ▼ Ne placez pas ce jeu à côté d'un feu, car il y a un risque de détérioration et un risque d'incendie.