



ARMURE
DE COMBAT

TSUNAMI

ORDRE IMPULSIF - Vous pouvez dépenser
2 ⚡ pour entrer en *Mode Ad Hoc* lors de
votre dernière action.



HP 260
Energy 500
Inventory 12,000

RETRAITE :
SORT DE L'ARMURE
DE COMBAT



AVANCÉE

AVANCÉE

BASIQUE

BASIQUE



ARMURE
DE COMBAT

MAGMA

BOUCLIER D'ÉNERGIE - Pour le premier dégât que vous subissez à chaque Combat, vous pouvez perdre 1 ⚡ au lieu de 1 ❤️.



260

500

12.000

RETRAITE :
SORT DE L'ARMURE
DE COMBAT



AVANCÉE

AVANCÉE

BASIQUE

BASIQUE



ARMURE
DE COMBAT

RAMPAGE

SOUTIEN AÉRIEN - Lorsque vous *Collectez*, vous collectez toujours 1 ⚡ ou ⚙️ supplémentaire selon ce que fournit la Zone que vous occupez.



RETRAITE :
SORT DE L'ARMURE
DE COMBAT



AVANCÉE

AVANCÉE

BASIQUE

BASIQUE



ARMURE
DE COMBAT

WASP

INTIMIDATION - Lorsqu'une de vos Mines/Tourelles est détruite, vous pouvez immédiatement en déployer une nouvelle dans une Zone vide, adjacente à vous, à un coût majoré de +1.



RETRAITE:
SORT DE L'ARMURE
DE COMBAT



AVANCÉE

AVANCÉE

BASIQUE

BASIQUE



ARMURE
DE COMBAT

MAVERICK

EXPERT EN ARMEMENT – Avant le début du Combat, vous pouvez payer 2 € pour ne pas épuiser la première Arme que vous utilisez (vous pouvez l'utiliser une seconde fois lors de ce Combat).



RETRAITE:
SORT DE L'ARMURE
DE COMBAT



AVANCÉE

AVANCÉE

BASIQUE

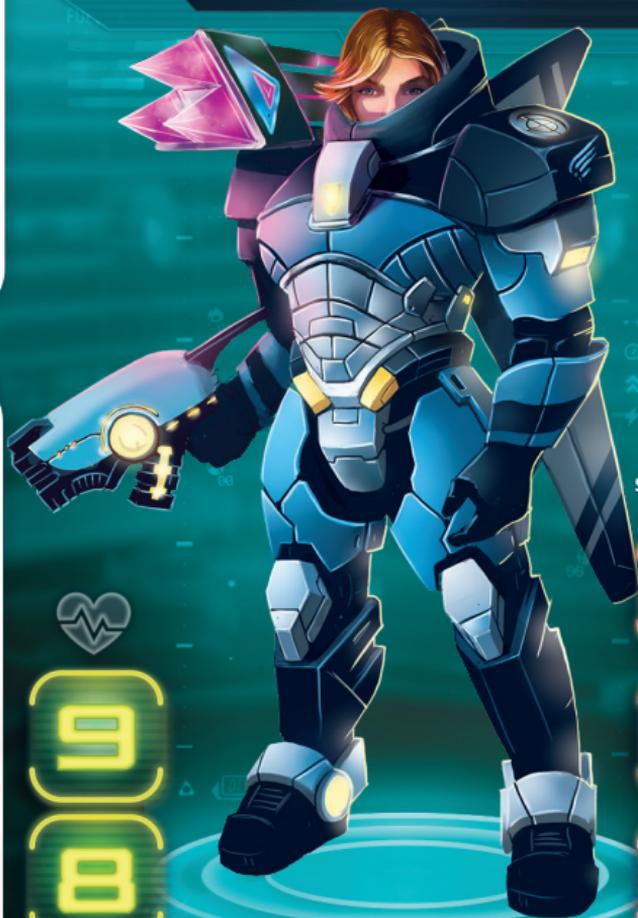
BASIQUE



ARMURE
DE COMBAT

DIAMOND

AUTO-RÉPARATION - Lorsque vous effectuez les actions *Amélioration* ou *Soin*, soignez gratuitement 5 ❤️.



RETRAITE :
SORT DE L'ARMURE
DE COMBAT



AVANCÉE

AVANCÉE

BASIQUE

BASIQUE



ARMURE
DE COMBAT

KITTY

GYROSCOPE - Lorsque vous résolvez une carte Programme, vous pouvez dépenser 1 ⚡ pour la pivoter une fois dans la direction de votre choix.



RETRAITE:
SORT DE L'ARMURE
DE COMBAT



AVANCÉE

AVANCÉE

BASIQUE

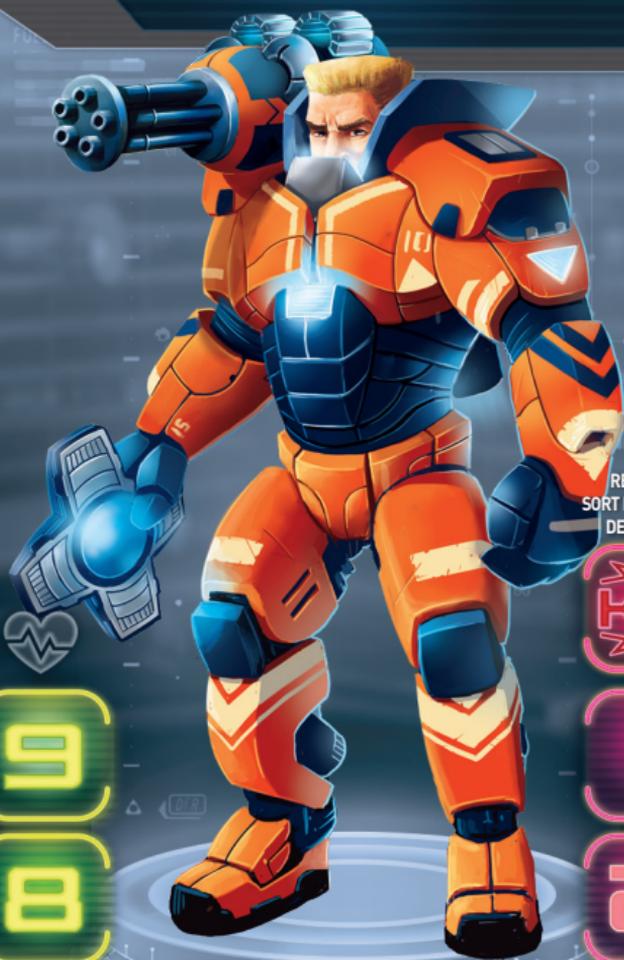
BASIQUE



ARMURE
DE COMBAT

TANK

COMME UN ROC - Subissez 1 dégât de moins
des Tourelles et 2 dégâts de moins des
Mines.



RETRAITE:
SORT DE L'ARMURE
DE COMBAT



AVANCÉE

AVANCÉE

BASIQUE

BASIQUE